

СОВЕТСКАЯ 3D-ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА: ВСПОМИНАЕМ ЗАБЫТОЕ ПРОШЛОЕ

Сегодня технологии 3D («в цифровом исполнении») переживают настоящий бум. Почти каждый день появляются сообщения о новых разработках в этой области, о новых компьютерных и бытовых устройствах, поддерживающих возможности воспроизведения трехмерного видео и трехмерных игр. Совсем недавно появились первые карманные игровые консоли, например, Nintendo 3DS, которые активно рекламируются как «революционная новинка». Однако мало кто помнит, что самые первые карманные электронные игровые консоли (тогда такого названия, правда, еще не существовало, но сегодня эти игрушки, наверное, называли бы именно так) появились еще в 1980-е годы. Более того, одна из таких стереоскопических электронных игр выпускалась в нашей стране (тогда еще СССР).

Те из читателей, кто постарше, наверное, помнят еще карманные электронные игры, выпускавшиеся в 1980–1990-х годах заводами «Электроника». Когда-то такой «гаджет» был нашей ребяческой мечтой, купить его могли далеко не все (стоил он 25 рублей – по тем временам это были немаленькие деньги: проезд в метро, например, тогда стоил 5 копеек, а зарплата простого советского инженера составляла 120–130 рублей). Самой первой была игра «Микки-маус» (Электроника 24-01), появившаяся где-то в конце 1984 года, а наверное, самой популярной – игра «Ну, погоди!» (Электроника ИМ-02) (рис. 1) – например, только в 1985 году объем ее выпуска составил около 400000 штук.

Эти игры были копиями (или вариациями) зарубежных электронных игрушек Game & Watch, выпущенных в 1981–1982 годах всё той же компанией Nintendo.

В феврале 1990 года серия карманных электронных игр «Электроника» пополнилась игрой «Космические приключения»



(Электроника ИМ-27). Информации о ней крайне мало (возможно, потому, что это была опытная разработка, не пошедшая в широкую продажу, – ну, а позже, как все знают, произошел развал и СССР, и советской электронной промышленности). Известно, что это был «клон» зарубежной игрушки Planet Zeon фирмы Tomy, выпущенной в 1983 году.

На одном из сайтов (<http://foto.rambler.ru/users/andreyp228/albums/34172825/?page=2>) удалось найти ряд фотографий (рис. 2), позволяющих представить себе, как выглядело это «чудо 3D-технологий».



Рис. 1. «Электроника ИМ-02» – одна из первых советских карманных электронных игр



Рис. 2. «Электроника ИМ-27» – советская электронная 3D-игра

Внешне это устройство было похоже на обычный бинокль, а по принципу воспроизведения 3D-изображений было аналогично детскому стереоскопу для просмотра «на просвет» стереодиапозитивов и стереослайдов. Смотреть предлагалось через бинокюляры. В прямоугольном окне (на рис. 3 – сверху) располагался ЖК-экран, на который выводилась стереопара, а наклонные зеркала направляли левое и правое изображения в окуляры и далее к глазам играющего. Сюжет игры был несложен: нужно было, управляя своим космическим кораблем, уворачиваться от летящих навстречу астероидов



Рис. 3. Зеркальная система игрушки «Электроника ИМ-27»

и от кораблей инопланетных пришельцев, а попутно вылавливать летящие навстречу «топливозаправщики», чтобы пополнять свой запас топлива (рис. 4).

Конечно, сегодня возможности этих игр (как советской «Электроники ИМ-27», так и ее зарубежного прототипа (рис. 5)) уже не впечатляют. Однако в те времена такая стереоигра действительно была чем-то новым и необычным. А все современные 3D-игровые консоли так или иначе являются «потомками» этих на первый взгляд «неуклюжих», громоздких «динозавров» 1990-х годов...

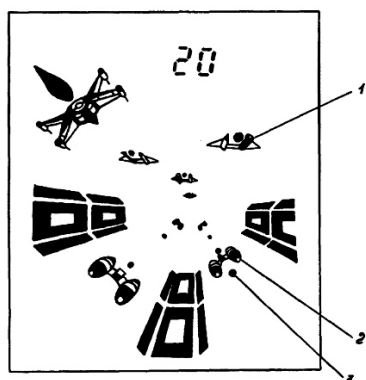


Рис. 4. 1 – корабль-робот; 2 – топливозаправщик; 3 – астероид.



Рис. 4. Игровой сюжет «Электроники ИМ-27»: слева – фрагмент из пользовательской инструкции, справа – снимок реальной игровой картинке



Рис. 5. «Прародитель» советской 3D-игры – Planet Zeon фирмы Томы

В статье использованы материалы сайтов:

1. Википедия – «Микропроцессорные игры серии «Электроника» (<http://ru.wikipedia.org/?oldid=37256833>).
2. «Музей 20-й век. Мы из СССР» (<http://20th.su/2009/03/15/igry-elektronika/>).
3. Форум «nedoPC.org» – тема «Очень старая совковая игровая приставка» (<http://www.nedopc.org/forum/viewtopic.php?t=8482&start=16>).
4. Фотоальбом «Рамблер-Фото» – альбом «Электроника ИМ» пользователя andreyp228 (<http://foto.rambler.ru/users/andreyp228/albums/34172825>).
5. Пользовательская документация к игре «Электроника ИМ-27» (<http://www.vntb.ru/im27.djvu>).